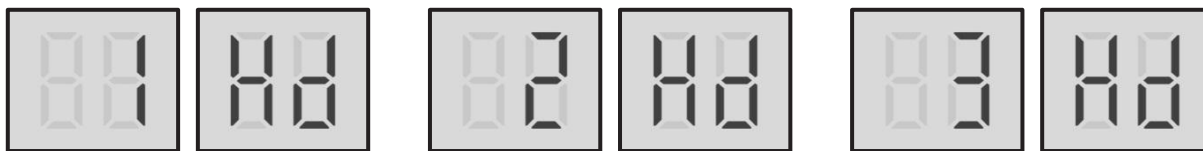


yHd: Fallo de la unidad esclava

Visualización en la pantalla digital



En el código de error, 'y' es un marcador de posición para la dirección (1, 2 ó 3) de la unidad esclava que presenta el error.

Descripción

- 1Hd indica un error en la unidad esclava con dirección 1.
- 2Hd indica un error en la unidad esclava con dirección 2.
- 3Hd indica un error en la unidad esclava con dirección 3.
- Todas las unidades dejan de funcionar.
- El código de error solo se visualiza en la unidad maestra.

Condiciones de disparador/recuperar

- Condición de disparador: Fallo de la unidad esclava.
- Condición de recuperación: La unidad esclava recupera la normalidad.
- Método de reinicio: Reanudar automáticamente.

Causas posibles

- Fallo de la unidad esclava.

Procedimiento

